

109-2 桃園市立大溪高中教師專業發展社群規劃

[教育桌遊及數位遊戲發展教師社群]

一、目的：

(一) 玩 Game：

提升教師教學增能，利用定期聚會體驗遊戲、討論及拓展觸角，以刺激教學，增加課程多元發展的可能性。

(二) 創 Create：

- 1、「遊戲設計與創意思考」多元選修課程的開發與精緻。
- 2、「班級經營」彈性課程的開發。

(三) 享 Share：

- 1、整合學校學生社團「桌遊社」或「漫研社」之資源。
- 2、加強跨校跨領域教師之交流。

二、社群主持人：

巫昶昕 老師

三、長期合作聘任專家學者：

國立臺灣科技大學 – 侯惠澤 教授

中華民國遊戲教育協會 – 劉力君 主任講師(南瓜妹)

東立出版社 美術編輯 – 王宜茜 小姐

國立竹南高級中學 – 林麗悅 老師

四、協辦學校

基隆市立八斗高級中學

桃園市私立六和高級中學

五、參與教師

學制	參與人員
高中	大溪高中：王若曦、巫昶昕、吳恩婷、陳家蓁 林芙蓉、王品翔、彭中敬、林建華、劉玉琪、

	羅雅文、倪郁嵐、江筱筠、黃聖文、林怡均、 陳亞函、謝欣芸 壽山高中：蘇健倫、楊文心 平鎮高中：陳玉齡 內壢高中：林玫君 新屋高中：王保堤、黃筑筠、吳怡靜 新竹女中：黃靜瑩 六和高中：陳秋雯、黃思敏 苗栗高商：呂婉甄 竹東高中：簡丞佐、朱美華 竹南高中：林麗悅 中興高中：王怡惠 樹林高中：陳佩琪 三重高中：趙振良 八斗高中：黃玉如 宜蘭高商：劉寶珠 淡水商工：楊振玄 基隆高商：李亮萱
國中	桃園市大溪國中：陳詩韻、潘建銘、王宣惠、韓美瑛、溫美玲、徐君萍 桃園市八德國中：呂淑娟、劉志華 桃園市桃園國中：梁啟超 桃園市石門國中：劉孟珠 桃園市中興國中：黃郁鈴 桃園市青溪國中：廖令珍 新北市尖山國中：賴怡萍、陳文章 南投市北山國中：張怡婷 新竹市光武國中：李采玲 新竹市竹光國中：郭嘉馨、黃孟鈴 新竹縣東興國中：盧玉真

五、社群聚會時程：

時間：每週一，下午 13 時-15 時，視情況可延長至 16 時

地點：勤學樓 4 樓 401 會議室或同樓層電腦教室(三)

流程：

13：00-13：10 開場

13：10-15：30 講授分享

15：30-16：00 座談與回饋

場次	日期	內容	主持(講)人	課程碼
*1	02/22	期初桌遊認識與交流	巫昶昕老師	3015086
#2	03/08	桌遊體驗與機制拆解	林鉞老師	3015092
3	03/15	桌遊應用交流與討論	林麗悅老師	3015159
#4	03/22	桌遊機制分析	林鉞老師	3005751
#@5	03/29	桌遊運用思維分析	劉力君老師	3015162
#6	04/12	桌遊機制拆解與重組	劉力君老師	3005753
7	04/19	桌遊拆解獲利讀書會(一)	陳秋雯老師	3015698
#8	04/26	桌遊課程設計實務	林鉞老師	3015700
*9	05/03	密室脫逃遊戲交流	巫昶昕老師	3015705
#10	05/10	桌遊課程設計調整	林鉞老師	3005754
*11	05/17	木工應用與推廣	林建華老師	3015707
#@12	05/24	桌遊圖卡設計方法	劉力君老師	3015709
13	05/31	桌遊拆解獲利讀書會(二)	黃思敏老師	3015711

#14	06/07	桌遊圖卡設計實務	劉力君老師	3015718
#15	06/21	遊戲化診療室	侯惠澤教授	3015720
*加	04/24(六)	親子桌遊活動	巫昶昕老師	不開研習

● 備註：

- 1、★是內聘講師場合；#是 13-16 時的安排；@是地點在六和高中。
- 2、其餘未安排時間歡迎私下揪團玩桌遊分析。

六、經費支援：109 學年度教育部高中優質化輔助方案