

元智大學 2022 艾姐程式盃競賽實施計畫

111.06.17 修訂

一、目的：

- (一) 透過使用科技工具，提升學生邏輯思考及運算思維。
- (二) 增進觀摩 Scratch 及分享交流之機會，以激發學生學習成效之動機。
- (三) 藉由跨校競賽交流，活絡桃園市各區小學的資訊能力，引領動手做之學習風氣，活化生活科技運用於日常生活，實踐課綱規劃之核心素養。
- (四) 宣導智慧財產權、使用自由軟體及開放硬體之風氣，減少非法軟體及商業套件使用。

二、主辦單位：元智大學學生事務處。

三、合作單位：元智大學資訊工程學系。

四、參加對象：桃園市國小在學學生，以及元智大學艾姐資訊營隊學員。

五、競賽日期：111 年 8 月 31 日 (三)。

六、競賽地點：元智大學。

七、活動說明：

(一) 競賽組別：「**動畫短片組**」與「**互動遊戲組**」。

(二) 報名資格：由各校自行辦理初賽後推薦參加，各校每組最多 2 隊參加，每隊至多 2 名學生組隊，可跨校、班級、年級，但不得跨組參賽。每隊指導老師（不限學校教師，僅供主辦單位聯繫）以 1 人為限，可指導多隊，**每組報名隊數以 10 隊為上限**。

(三) 報名方式：採「線上報名」，**即日起至 111 年 8 月 12 日 (五) 中午 12:00 截止**，由指導老師登入表單（網址：<https://reurl.cc/YvbyX0>）報名和上傳所需資料（附件一至二），將於**8 月 15 日 (一) 17:00 前**以 email 通知是否報名成功。

(四) 報名費用：填妥報名表單後，請每隊於**8 月 12 日 (五) 中午 12:00 前**匯款保證金**200 元**至遠東商銀（805）004-004-1123512-9，完賽後退款，若未出席則不予退費。參賽名額若額滿，會再另行通知並退費。

(五) 競賽方式：**8 月 31 日 (三)**參加實作決賽，由主辦單位出題，於比賽當日現場公佈。競賽作品完成後，請存入主辦單位提供之隨身碟的指定資料夾。

(六) 使用素材規定：

1. 由參賽者自製。
2. 使用 Scratch 程式內建素材。
3. 現場不提供上網環境，僅提供電腦、鍵盤、滑鼠、耳機，其餘設備不得攜入。主辦單位提供每隊兩部電腦，競賽期間如遇電腦故障、當機等情形，參賽選手可直接使用備用電腦繼續參賽，惟不得延長收件時間。

(七) 接駁服務：視報名學校所在位置，規劃定點接駁，發車時間及接駁點將於**8 月 15 日 17:00 前**公告並發送需求調查表單。

八、競賽作品版權：參加本次競賽之學生及其法定代理人即同意其參賽作品採用創用 CC「授權要素 BY(姓名標示)－授權要素 NC(非商業性)－授權要素 SA(相同方式分享)」授權條款臺灣 3.0 版釋出，並於**參賽作品標示創意授權圖示**，圖示由主辦單位提供。

創用 CC 「姓名標示—非商業性—禁止改作」 3.0 版台灣授權條款詳見：
<https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/tw/legalcode>。

九、活動流程：

表一 元智大學 2022 艾姐程式盃競賽活動流程表

時間	流程
08:30—08:50	選手報到
08:50—09:00	開幕式 長官、來賓致詞
09:00—09:05	規則說明 主題公布
09:05—12:20	動畫短片組 / 互動遊戲組 競賽
12:20—12:30	工作人員確認作品全數上傳/儲存
12:30—13:30	休息用餐
13:30—14:30	艾姐成果展示
14:30—15:30	閉幕式暨頒獎典禮
15:30—	賦歸

十、評分標準：運算思維能力（技術力、技能）30%、主題表達分享（表達力、知識）30%、多元創造運用（創造力、情意）30%、特殊加分（特殊性、例外）10%。由主辦單位聘請專家組成評審小組，依上列標準進行作品審查。

十一、獎勵方式：

- (一) 各組別取特優、優等及佳作。
- (二) 評審委員得依參賽作品及數量，調整得獎隊數。

表二 各組別實作決賽獲獎獎項、獎勵表

獎項	組別		參賽學生獎勵	指導老師獎勵
	動畫短片組	互動遊戲組		
特優	1 隊	1 隊	每隊頒發獎盃一座，獲獎學生每人獎狀乙紙。	頒發感謝獎牌、感謝狀乙紙。
優等	2 隊	2 隊		
佳作	3 隊	3 隊		

十二、辦理「艾姐程式盃培訓工作坊」相關資訊：

- (一) 培訓內容：主辦單位為參加元智大學 2022 艾姐程式盃競賽之各隊指導老師及學生，舉辦工作坊培訓，邀請 Scratch 程式設計講師，講解 Scratch 競賽之參賽經驗談和實際操作練習，提升指導老師及學生程式設計專業技能，優化參賽作品質量。
- (二) 培訓日期：111 年 8 月 27 日（六）。
- (三) 培訓時間：13:30-16:30。
- (四) 培訓地點：元智大學。

(五)主題：Scratch 程式設計專題實作暨講解。

(六)報名方式：同競賽報名表單(請見第六大項第三點)，表單填答至 8 月 12 日(五) 中午 12:00 截止。

十三、其他：

(一)活動時程及相關若因故調整，將以指導老師登入 Google 表單之 email 為主要聯絡並發信通知。

(二)經評選獲獎之作品，主辦單位可於媒體刊載或宣傳使用。各參賽作品之著作人格權，歸屬參賽隊伍個別擁有，但主辦單位共同擁有為推廣活動及為教育目的重製、下載及公開展示等著作財產權權利。

(三)參賽作品必須為作者原創，不得盜用或抄襲他人作品。若作品中使用非原創素材，須取得著作權人授權使用，並註明使用素材之來源，包括文字、圖片、音樂等，**請依著作權法辦理**。

(四)以團隊名義參賽者，需詳列團隊人數與所有成員資料，以利得獎相關作業，未列於線上報名成員及聲明書內者，不予採計。

(五)參賽作品如遭檢舉有偽造資料、抄襲等情事，經查屬實者取消該隊參賽資格，如有得獎，將追回其獎項、獎狀、獎盃。檢舉者應負舉證責任，否則主辦單位不予處理。

(六)有關成績異議事項，限當天由各隊指導老師與學生提出口頭異議，並於競賽後 2 日不含假日內提出書面陳情(附件三)。

(七)參賽者及參賽作品應依比賽規則參與頒獎典禮、相關評選活動與展示，未參與則視同放棄獲獎資格。

(八)各校資訊組長或協辦人員、指導老師、參賽學生於決賽期間，請學校本權責核予公(差)假登記。

(九)如有疑問，請逕洽元智大學學生事務處-大學社會責任計畫辦公室。

聯絡人：李家瑜小姐，聯絡電話：03-4638800 分機 2837，

e-mail：bennie19111@saturn.yzu.edu.tw。

十四、本活動辦法若有未盡事宜，主辦單位得適時修正公布之。

元智大學 2022 艾姐程式盃競賽

【家長同意書】

參賽組別： 動畫短片組 互動遊戲組

學校名稱：

年 級：

學生姓名：

家長簽章：

家長聯絡電話：

家長與學生關係：

【著作權及肖像權同意書】

本人_____同意並授權元智大學 2022 艾姐程式盃競賽拍攝本人之肖像、著作、名字、畫面等，經主辦單位彙整後以文字、影音、網路及其他各類型之著作，其著作人均為該主辦單位，就該著作物享有完整之著作權，主辦單位在該次活動中所拍攝有關文字、影音、網路及其他各類型之著作，只授權給予元智大學使用，不得轉讓與營利，且同意使用於元智大學、合作單位相關網站等非商業用途使用。

立同意書人：

法定代理人：

(未滿 20 歲成年須請法定代理人簽章)

元智大學 2022 艾姐程式盃競賽 著作權聲明書

本人保證我_____的參賽作品沒有侵犯到他人的著作權。

- 我所使用到的圖片或音效，是我自己拍攝或自行完成的，版權為我個人所有。
- 我所使用到的圖片或音效來自於 Scratch 軟體內建圖庫素材和音效庫。
- 我所使用到的圖片或音效來自於元智大學2022艾姐程式盃所提供之官方素材。
- 我所使用到的有版權的圖片，全部都來自公共授權的圖庫。
- 我所使用到有版權的音效及音樂，全部都來自公共授權的素材庫。
- 我所使用到有版權的圖片，我已經取得著作權所有人同意我使用。
- 我所使用到有版權的音效及音樂，我已經取得著作權所有人同意我使用。
- 我所使用未經授權的素材，已確信其為無著作權保護之客體，或因使用幅度與比例輕微，而以本身身份主張合理使用。

立書人

參賽組別： 動畫短片組 互動遊戲組

學 校：_____

班 級：_____

姓 名：_____ (簽名)

元智大學 2022 艾妲程式盃競賽 競賽申訴書

申訴單位	
競賽組別	
申訴理由	
申訴依據	
評議結果	
申評會委員簽章	
送交時間	2022 年 月 日 時 分 (24 時制填寫)
送交單位	元智大學 2022 艾妲程式盃競賽申評會 (元智大學學生事務處-大學社會責任計畫辦公室)

指導老師或競賽單位代表簽名：

聯絡電話：

信箱：